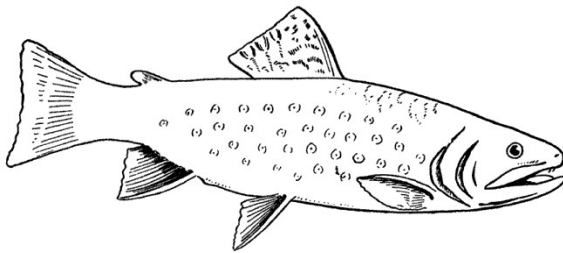


# 1. El valor del dinero

¿Cuál es la diferencia entre un pez y el dinero?

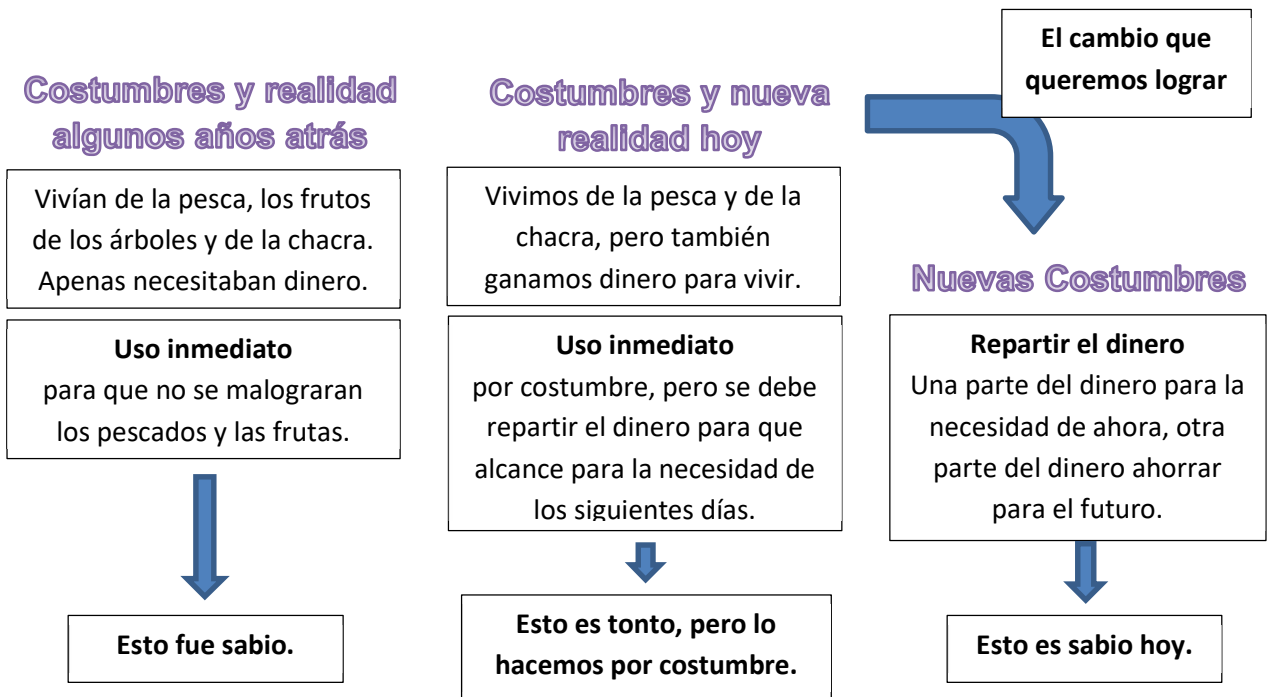


¿Dónde se encuentra... 1. el pez? \_\_\_\_\_ 2. el dinero? \_\_\_\_\_

¿Cuánto tiempo se puede “almacenar”... 1. el pez? \_\_\_\_\_ 2. el dinero? \_\_\_\_\_

¿Para qué puedes usar... 1. el pez? \_\_\_\_\_ 2. el dinero? \_\_\_\_\_

Entendemos que se puede “almacenar” el dinero, lo que no es posible con los peces. Almacenar dinero es igual que ahorrar, pero pocas personas lo hacen y usan el dinero como los peces. Esto debe cambiar.

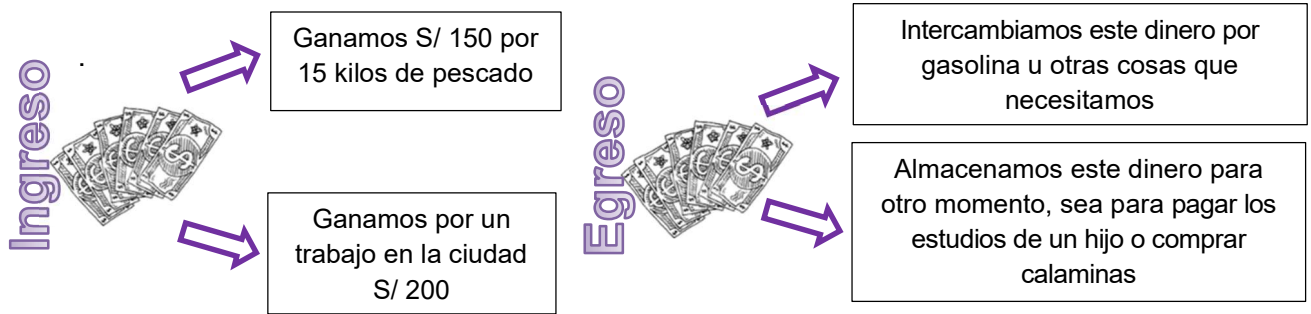


## Las 2 funciones del dinero:

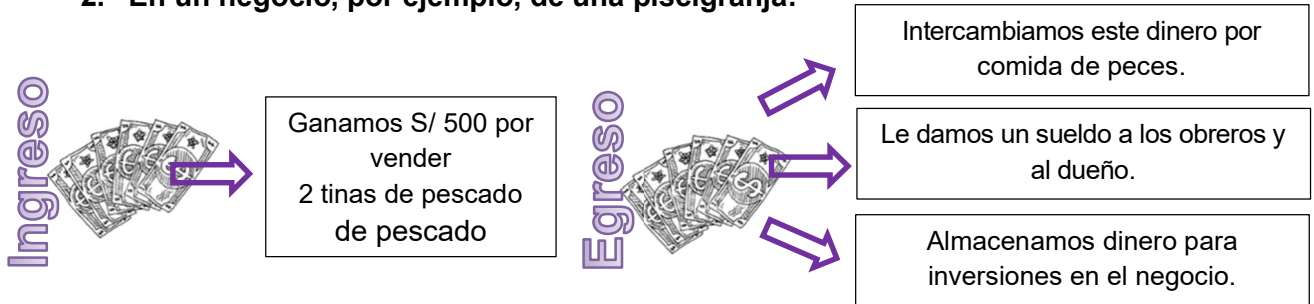
- Un medio de intercambio:  
Intercambias tu trabajo o tu producto por dinero. Transfieres tu sudor, tu trabajo para tener dinero. Este dinero, lo puedes intercambiar por una necesidad tuya.
- Tener provisiones para el futuro:  
El dinero se puede y debe ahorrar para una necesidad en el futuro.

**El flujo del dinero:** ¿Como ingresa y egresa el dinero?

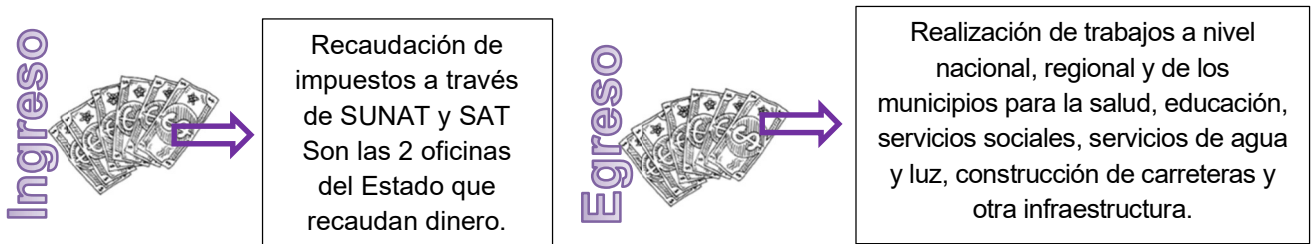
**1. En la familia:**



**2. En un negocio, por ejemplo, de una piscigranja:**



**3. En el Estado de Perú:**



**Atención:** El dinero es un recurso limitado. Tu familia, un negocio y también el gobierno nunca debe gastar más de lo que gana para no meterse en problemas.

**¿Cuánto vale?**

¿Cuánto vale la madera de un árbol, una motosierra y una tina de pescado?  
Es importante saber el valor – lo que recibes por el intercambio – de tus bienes y de tu trabajo.

¿Y cuánto valen 5 kilos de arroz, una plancha de calamina y los útiles escolares de tus hijos?  
Igual es importante saber el valor – lo que pagas por el intercambio – por recibir cosas o servicios.

El Señor requiere que seamos muy exactos con lo que valen las cosas. Lee Proverbios 11:1:

**EL SEÑOR REPRUEBA LAS BALANZAS FALSAS  
Y APRUEBA LAS PESAS EXACTAS.**

**Oremos:**

Amado Padre Celestial, iniciamos este curso de “Cuenta Conmigo”. Voy a aprender muchas cosas nuevas sobre el dinero.  
Por favor ayúdame a abrir mi mente y mi corazón para lo nuevo que tú me enseñes.

